

# International Child and Information Safety Congress “Digital Games”

April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

## Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi "Dijital Oyunlar"

11-13 Nisan 2018, Ankara, TÜRKİYE





International Child and Information Safety Congress  
“Digital Games”  
April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

## Düzenleme kurulu

### Başkanlar

Betül ULUKOL

Ömer Fatih SAYAN

### Üyeler

Sevgi BAŞKAN

Ahmet ÇUBUKÇU

Olgun GÜNDÜZ

Mehmet Ali İNCEEFE

Ertan KOCABAŞ

Mustafa KÜÇÜKALİ

### Sekreteryaya

Nuran YARDIMCI

Seda TOPÇU



International Child and Information Safety Congress  
“Digital Games”  
April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

## Danışma Kurulu

Selahattin GÜVEN  
Aile ve Sosyal Politikalar Bakanlığı

Ahmet KILIÇ  
Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu

Bilal TIRNAKÇI  
Milli Eğitim Bakanlığı

Huzeyfe YILMAZ  
Gençlik ve Spor Bakanlığı

## Bilimsel Kurul

- Bekir Tevfik AKGÜN, Okan Üniversitesi, Türkiye
- Haşim AKKAYA, Crytek, Türkiye
- Buket AKKOYUNLU, Hacettepe Üniversitesi, Türkiye
- Ercan AKPINAR, Dokuz Eylül Üniversitesi, Türkiye
  - Barış AKTEMUR, Özyeğin Üniversitesi, Türkiye
- Adil ALPKOÇAK, Dokuz Eylül Üniversitesi, Türkiye
  - Arif ALTUN, Hacettepe Üniversitesi, Türkiye
  - Nafiz ARICA, Bahçeşehir Üniversitesi, Türkiye
    - Sabri ARIK, İstanbul Üniversitesi, Türkiye
    - Şuayb Ş. ARSLAN, MEF Üniversitesi, Türkiye
- Şahin BAYZAN Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurulu, Türkiye
- Türksel Kaya BENSGHIR Türkiye ve Orta Doğu Amme İdaresi Enstitüsü, Türkiye
  - Dirk BOSMANS, Pan European Game Information (PEGI), Belçika



International Child and Information Safety Congress  
“Digital Games”  
April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

- Barbaros BOSTAN, Bahçeşehir Üniversitesi, Türkiye
  - Halil İbrahim BÜLBÜL, Gazi Üniversitesi, Türkiye
    - Çağatay CENGİZ, Ankara Barosu, Türkiye
- Kürşat ÇAĞILTAY, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Türkiye
  - Hülya ÇALIŞKAN, İstanbul Üniversitesi, Türkiye
  - Güven ÇATAK, Bahçeşehir Üniversitesi, Türkiye
    - İhsan DAĞ, Hacettepe Üniversitesi, Türkiye
  - Deniz DERYAKULU, Ankara Üniversitesi, Türkiye
    - Şafak DİKMEN, Ankara Üniversitesi, Türkiye
- Oğuz Orkun DOMA, İstanbul Teknik Üniversitesi, Türkiye
  - Şahin EMRAH, Ankara Üniversitesi, Türkiye
- Mukaddes ERDEM, Hacettepe Üniversitesi, Türkiye
  - Pakize ERDOĞMUŞ, Düzce Üniversitesi, Türkiye
- Mark GRIFFITHS, Nottingham Trent Üniversitesi, Birleşik Krallık
  - Gülbin GÖKÇAY, İstanbul Üniversitesi, Türkiye
    - Yüksel Göktaş, Atatürk Üniversitesi, Türkiye
    - Battal GÖLDAĞ, İnönü Üniversitesi, Türkiye
    - Ensar GÜL, Marmara Üniversitesi, Türkiye
    - Aslan GÜLCÜ, Atatürk Üniversitesi, Türkiye
  - Haşmet GÜRÇAY, Hacettepe Üniversitesi, Türkiye
- Andrea Millwood HARGRAVE, Durham Üniversitesi, Birleşik Krallık
  - Yaşar HOŞCAN, Anadolu Üniversitesi, Türkiye
  - Selçuk HÜNERLİ, İstanbul Üniversitesi, Türkiye
  - Metehan IRAK, Bahçeşehir Üniversitesi, Türkiye
- Ali Hakan IŞIK, Mehmet Akif Ersoy Üniversitesi, Türkiye
  - Ayhan İSTANBULLU, Balıkesir Üniversitesi, Türkiye
    - Resul KARA, Düzce Üniversitesi, Türkiye



International Child and Information Safety Congress  
“Digital Games”  
April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

- Şirin KARADENİZ, Bahçeşehir Üniversitesi, Türkiye
- Türkan Karakuş YILMAZ, Atatürk Üniversitesi, Türkiye
- Aytürk KELEŞ, İbrahim Çeçen Üniversitesi, Türkiye
  - Ali KELEŞ, İbrahim Çeçen Üniversitesi, Türkiye
  - Bülent KENT, Erişim Sağlayıcıları Birliği, Türkiye
  - Ali Murat KIRIK, Marmara Üniversitesi, Türkiye
- Santeri KOIVISTO, Teacher Gaming CEO, Finlandiya
- Lars KONZACK, Kopenhag Üniversitesi, Danimarka
- Gizem KORKMAZ, Virginia Teknik Üniversitesi, Amerika Birleşik Devletleri
  - Baki KOYUNCU, Ankara Üniversitesi, Türkiye
  - Hatice KÖSE, İstanbul Teknik Üniversitesi, Türkiye
  - Şükrü KURAN, Abdullah Gül Üniversitesi, Türkiye
    - Atakan KURT, İstanbul Üniversitesi, Türkiye
- Ecir Uğur KÜÇÜKSİLE, Süleyman Demirel Üniversitesi, Türkiye
  - Hannah R MARSTON, Açık Üniversite, Birleşik Krallık
  - Yasemin Ülgen MULUK, Yeditepe Üniversitesi, Türkiye
  - H. Ferhan ODABAŞI, Anadolu Üniversitesi, Türkiye
- Resmiye ORAL, Iowa Üniversitesi, Amerika Birleşik Devletleri
  - İbrahim ÖZÇELİK, Sakarya Üniversitesi, Türkiye
    - Selçuk ÖZDEMİR, Gazi Üniversitesi, Türkiye
  - Telhat ÖZDOĞAN, Amasya Üniversitesi, Türkiye
  - İsmail Hakkı POLAT, Kadir Has Üniversitesi, Türkiye
    - Şeref SAĞIROĞLU, Gazi Üniversitesi, Türkiye
    - Direnç SAKARYA, Uppsala Üniversitesi, İsveç
  - Yavuz SAMUR, Bahçeşehir Üniversitesi, Türkiye
- Süleyman Sadi SEFEROĞLU, Hacettepe Üniversitesi, Türkiye
  - Bilge SELÇUK, Koç Üniversitesi, Türkiye



International Child and Information Safety Congress  
“Digital Games”  
April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

- İbrahim Tongu SEZEN, Bilgi niversitesi, Trkiye
- Elif SRER, Orta Doęu Teknik niversitesi, Trkiye
  - Deniz SEZGİN, Ankara niversitesi, Trkiye
  - Levent ŐAHİN, Anadolu niversitesi, Trkiye
- Hamdullah ŐEVLİ, İstanbul Ticaret niversitesi, Trkiye
  - Yahya ŐİRİN, Eriřim Saęlayıcıları Birlięi, Trkiye
  - Hakan TZN, Hacettepe niversitesi, Trkiye
- Yasemin Koak USLUEL, Hacettepe niversitesi, Trkiye
  - Gzde NAL, İstanbul Teknik niversitesi, Trkiye
- Soner YILDIRIM, Orta Doęu Teknik niversitesi, Trkiye
  - Murat YILMAZ, ankaya niversitesi, Trkiye



International Child and Information Safety Congress  
“Digital Games”  
April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

Değerli katılımcılar,

Çocukların çevrimiçi ve dijital ortamlarda güvenliğini sağlayacak bilgi birikimini edinmek ve bu bilgileri hayata geçirebilmek amacıyla yaptığımız çalışmaların devamı olmak üzere 2018 Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresini gerçekleştirmekten büyük mutluluk duyuyoruz.

9-11 Ekim 2017 tarihlerinde Ankara’da Dijital Oyunlar teması ile gerçekleştirdiğimiz Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Etkinlikleri kapsamında Milli Eğitim Bakanlığı, Aile ve Sosyal Politikalar Bakanlığı, Gençlik ve Spor Bakanlığı, akademi ve sektörden katılımcıların katkıları ile çocuk-aile eğitimleri, beş farklı çalıştay ve bir sempozyum düzenledik. Kongreyi de, tüm bu etkinliklerden edindiğimiz bilgilerle, var olan sorunları ve gereksinimleri dikkate alarak yine “Dijital Oyunlar” teması ile gerçekleştiriyoruz.

Ankara Üniversitesi, Bilgi Teknolojileri İletişim Kurumu ve Çocuk ve Bilgi Güvenliği Derneği işbirliğinde Ankara’da düzenlediğimiz kongreye yurt içi ve yurt dışından bilim insanları, ilgili bakanlıklar, sektör ve sivil toplum kuruluşlarından uzmanlar bildiriler sunmuş, görüş alışverişinde bulunmuş ve eldeki bilgilerini etkin şekilde paylaşarak bu alandaki bilimsel gelişmelere katkılarda bulunmuştur.

Kongremizde elde ettiğimiz etkili ve verimli akademik paylaşımların daha sonraki çalışmalara ışık tutması ve rehber olmasını dileriz.

Saygılarımızla,

**Kongre Başkanları**

**Dr. Ömer Fatih Sayan**

Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu

Başkanı

**Prof. Dr. Betül Ulukol**

Ankara Üniversitesi Tıp Fakültesi

Çocuk Sağlığı ve Hastalıkları Anabilim Dalı



International Child and Information Safety Congress  
“Digital Games”  
April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

11 Nisan 2018, Çarşamba

Saat	BÜYÜK KONFERANS SALONU	KÜÇÜK KONFERANS SALONU
8:30 – 9:30	KAYIT	
9:30-11:00	AÇILIŞ	
11:00-11:30	Kahve arası	
11:30-12:30	KONFERANS Santeri Koivisto	
12:30-13:30	Yemek	
13:30-15:00	<b>PANEL 1</b> <b>DİJİTAL OYUNLARIN ÇOCUK GELİŞİMİ ÜZERİNE DESTEKLEYİCİ ETKİLERİ</b> Panel başkanı: Prof. Dr. Kürşat Çağltay “Dijital Oyunlara Yin-Yang Felsefesi İle Bakmak”  Panel sunumu – I Eyüp Yılmaz (9 – 11 Yaş Çocukların Oynadıkları Oyun Türü ile Sosyal Problem-Çözme Becerileri Arasındaki İlişki (İngiltere Örneği)) Panel sunumu – II Tülin Haşlamam (Sınıf Öğretmenlerinin Dijital Oyunların Geliştirilmesine İlişkin Önerileri) Panel sunumu – III Zeynal Yasacı (Okul Öncesi Çocukların Dijital Oyun Oynama Alışkanlığının Olumlu Etkilerinin Araştırılması) Panel sunumu – IV Berrak Yıldırım Aksakal (Dijital Teknolojinin Çocuk Gelişimindeki Yansımalarının Değerlendirilmesi)	<b>PANEL 2</b> <b>DİJİTAL EBEVEYNLİK</b> Panel başkanı: Prof. Dr. Ferhan Odabaşı “Çocuğum Oynuyor, İçim Rahat”  Panel sunumu – I Başak Karakete (Ebeveynler Oyun ve Videolara Karşı) Panel sunumu – II Şenay Ozan Leymun (Ailede Yeni Dijital Sendrom: Paylaşan Ebeveynler) Panel sunumu – III Mehmet Özkaya (Erken Çocukluk Döneminde Çocukların Dijital Oyunlara Eğilimi, Dijital Oyunların Çocukların Gelişimine Uygunluğu, Güvenliği ve Sakıncaları Konusunda Ebeveynlerin Farkındalıkları) Panel sunumu – IV Çelebi Uluyol (Dijital Oyunlarla İlgili Aile Görüşlerinin İncelenmesi)
15:00-15:30	Kahve arası	
15:30-17:00	<b>PANEL 3 – “Prof. Dr. Ufuk Beyazova onuruna”</b> <b>DİJİTAL OYUNLARIN ÇOCUK SAĞLIĞI ÜZERİNE ETKİLERİ</b> Panel başkanı: Prof. Dr. Gülbın Gökçay  Panel sunumu – I Beril Aydın (6-8 Yaş Arası Çocukların Ekran Zamanı ve Video Oyunu Oynama Alışkanlıklarının Araştırılması) Panel sunumu – II Ayşe Tolunay Oflu (Okul öncesi çocukların ekran zamanı ve dijital oyunu oynama alışkanlıklarının çok merkezli olarak araştırılması) Panel sunumu – III Zeynal Yasacı (Bebeklik Dönemi Çocukların Teknolojik Cihaz Maruziyeti ve Uyku Durumlarının Değerlendirilmesi) Panel sunumu – IV Süleyman Daşdağ (Cep Telefonlarının Yayıdığı Radyasyonların Beyin Üzerine Etkileri)	<b>PANEL 4</b> <b>DİJİTAL OYUNLARIN SOSYAL MEDYADAKİ YANSIMALARI</b> Panel başkanları: Prof. Dr. Selçuk Hünerli “Sosyal Medya, Çevrimiçi Oyunlar ve Çocuk” Yrd. Doç. Dr. Yusuf Levent Şahin  Panel sunumu – I Serhat Altıok (Çocuk YouTuberlar Tarafından Paylaşılan Dijital Oyunlara Yönelik Videoların İçerik ve Aldıkları Geri Bildirimler (Yorumlar) Açısından İncelenmesi “Merhaba! YouTube Kanalına Hoş Geldiniz.”) Panel sunumu – II Işıl Erdemli (Çevrimiçi Oyunlarda Çocuğa Karşı Şiddetle Mücadele: Ortaklık Ağı Örneği) Panel sunumu – III Ergin Şafak Dikmen (Dijital Oyunların Gelişimi ve Sosyal Medya Uzantıları) Panel sunumu – IV Filiz Aydoğın Boschele (Tekno-Meta Olarak Oyun ve Çocuk)
	Açılış Kokteyli	



12 Nisan 2018, Perşembe

Saat	BÜYÜK KONFERANS SALONU	KÜÇÜK KONFERANS SALONU		
9:00 – 10:15	<p><b>PANEL 5</b> ÖZEL GEREKSİNİMİ OLAN GRUPLAR VE DİJİTAL OYUNLAR Panel başkanı : Prof. Dr. Mukaddes Erdem “...Fırsat Mı, Tehdit Mi?”</p> <p>Panel sunumu – I Eda Çiftçi (<i>Digital Games-Based Learning For Special Educational Needed Children</i>)</p> <p>Panel sunumu – II Seda Özer Şanal (<i>Disleksili Çocuklar ve Dijital Oyunlar: Alanyazın İncelemesi</i>)</p> <p>Panel sunumu – III Murat Kılıç (<i>İşitme Engelli Çocukların Eğitiminde Bilişim Teknolojileri ve Oyunlar</i>)</p>	<p><b>PANEL 6</b> DİJİTAL OYUN ENDÜSTRİSİ Panel başkanı: Dr. Ergin Şafak Dikmen “Küresel Dijital Oyun Endüstrisi”</p> <p>Panel sunumu – I Zafer Kaya (<i>Scratch ile Besin Zinciri Oyunu Tasarımı ve Uygulaması</i>)</p> <p>Panel sunumu – II Abdullah Bal (<i>Sanal Gerçeklik ile Doğa Keşfi</i>)</p> <p>Panel sunumu – III Tansu Kendirli (<i>Dijital Oyun Endüstrisi Eğitimi ve Kariyer Yönetiminde Gelecek Vizyonu</i>)</p>		
10:15 – 11:15	<p><b>KONFERANS</b> Hannah Marstone “The experience of flow/immersion/health etc.”</p>			
11:15 – 11:30	Kahve arası			
11:30 – 12:30	<p><b>PANEL 7</b> DİJİTAL OYUNLARIN GELECEĞİ Panel Başkanı: Prof. Dr. Hakan Tüzün “Çirkin Olsa Bile”</p> <p>Panel sunumu – I Tuba Şenocak (<i>An Investigation of Current Trends in Digital Gaming Markets and Recommendations for Turkey</i>)</p> <p>Panel sunumu – II Musa Selman Kunduracı (<i>Siber Güvenlik ve Sosyal Medya Etiği Konularında Çocuklara Yönelik Eğitsel Dijital Oyun Tasarımı</i>)</p>	<p><b>PANEL 8</b> E-SPOR VE DİJİTAL OYUN ALIŞKANLIKLARI Panel başkanı: Yrd. Doç. Dr. Yavuz Samur</p> <p>Panel sunumu – I Zeynep Dereli (<i>E sport in school &amp; Dijital Teknoloji Kaşiflerinden, Yerlilerine Geçişte Okullarda E-Spor Etkinliklerinin Faydaları ve Dijital Zeka</i>)</p> <p>Panel sunumu – II İbrahim Baş (<i>Dijital Oyunlar Kapsamında Elektronik Spor Turizmi</i>)</p>		
12:30 – 13:30	Yemek			
13:00 – 13:20	<p><b>Uydu Sunumu – Crytek</b> Oğuz Orkun Doma (<i>Gençlik Gelişim Mekanları Olarak Dijital Oyunlar</i>)</p>			
13:30 – 14:30	<p><b>KONFERANS</b> Lars Konzack</p>			
14:30 – 15:00	Kahve arası			
15:00 – 16:30	<p><b>PANEL 9</b> DİJİTAL OYUN VE EĞİTİM Panel başkanı: Prof. Dr. Selçuk Özdemir “Teknoloji: İki Yanı Keskin Bıçak”</p> <p>Panel sunumu – I Sevil Akaygun (<i>Planning stage of a gamified educational tablet application covering primary science topics</i>)</p> <p>Panel sunumu – II Vildan Özeke (<i>Okulöncesi Çocuklar İçin Hazırlanmış Eğitsel Mobil Uygulamaların Değerlendirilmesinde Kullanılabilecek Rubriğin Türkçe'ye Uyarlanması</i>)</p> <p>Panel sunumu – III Bilal Atasoy (<i>Farklı Başarı Yönelimlerine Sahip Öğretmen Adaylarının Dijital Oyun Oynama Alışkanlıklarının İncelenmesi</i>)</p> <p>Panel sunumu – IV İsmail Dönmez (<i>Ortaokul Öğrencilerinin Oyun Kodlama Becerilerinin İncelenmesi (Oyunumu Kodluyorum Yarışması Örneği)</i>)</p>	<p><b>PANEL 10</b> KALIP YARGILAR VE ŞİDDET ALGISI Panel başkanı: Prof. Dr. S. Sadi Seferoğlu</p> <p>Panel sunumu – I Seda Topçu (<i>Lise Öğrencilerinin Dijital Oyun Oynama Durumlarının Değerlendirilmesi</i>)</p> <p>Panel sunumu – II Ebru Bulut (<i>Ortaokul Öğrencilerinin, Öğretmenlerin ve Velilerin Sanal Zorbalık Farkındalık Düzeylerinin Çeşitli Değişkenlere Göre İncelenmesi</i>)</p> <p>Panel sunumu – III Necmi Özen (<i>Öğretmenlerin ve Öğrencilerin Gözünden Sanal Oyunlar</i>)</p> <p>Panel sunumu – IV Nursel Yalçın (<i>Mavi Balina Oyununun Çocuklar ve Gençler Üzerindeki Etkilerinin İncelenmesi</i>)</p>		
16:30 – 17:30	<p><b>BÜYÜK KONFERANS SALONU</b> Bildiri Sunumları (S1 – S9) Oturma Başkanı: Prof. Dr. Songül Yalçın</p>	<p><b>KÜÇÜK KONFERANS SALONU</b> Bildiri Sunumları (S10 – S18) Oturma Başkanı: Yrd. Doç. Dr. Türkan K. Yılmaz</p>	<p><b>BÜYÜK TOPLANTI ODASI</b> Bildiri Sunumları (S19 – S27) Oturma Başkanı: Ali Yazıcı, MSc.</p>	<p><b>KÜÇÜK TOPLANTI ODASI</b> Bildiri Sunumları (S28 – S36) Oturma Başkanı: Prof. Dr. S. Sadi Seferoğlu</p>
Sosyal Program				

13 Nisan 2018, Cuma

Saat	BÜYÜK KONFERANS SALONU	KÜÇÜK KONFERANS SALONU
9:00 – 10:15	<p><b>PANEL 11</b> DİJİTAL OYUN BAĞIMLILIĞI Panel başkanı: Doç. Dr. Mehmet Barış Horzum</p> <p>Panel Sunumu – I Tuğra Karademir (<i>Okul Öncesi Öğretmen Adayları Penceresinden Dijital Oyun Bağımlılığı</i>)</p> <p>Panel sunumu – II Türkan Karakuş Yılmaz (<i>Bir Bağımlılık Faktörü olarak Kaptırma Hissinin Farklı Oyun Oynama Durumlarına göre İncelenmesi</i>)</p> <p>Panel sunumu – III Melike Baş (<i>Ergenlerde Dijital Oyun Bağımlılığı ile Psikolojik ve Davranışsal Bulgular Arasındaki İlişkinin İncelenmesi</i>)</p>	<p><b>PANEL 12</b> DİJİTAL OYUNLAR VE HUKUK Panel başkanı: Av. Çağatay Cengiz “Dijital Oyunlar ve Hukuk”</p> <p>Panel sunumu – I Karar Sunumu 1 - Av. Bilal Aslan</p> <p>Panel sunumu – II Karar Sunumu 2 - Av. Caner Gücüyener</p> <p>Panel sunumu – III Karar Sunumu 3 - Av. Derya Tecim</p> <p>Panel sunumu – IV Karar Sunumu 4 - Av. Aslı Han</p> <p>Panel sunumu – V Karar Sunumu 5 - Av. Nursena Çınar</p> <p>Panel sunumu – VI Tansu Kendirli (<i>Fikri Mülkiyet Kavramı ve Dijital Oyun Endüstrisi İlişkisi. Çocuk Oyun Animasyon Karakterleri ve Marka İlişkisi</i>)</p>
10:15 – 11:15	<p><b>KONFERANS</b> Lauri Järvilehto</p>	
11:15 – 11:30	Kahve arası	
11:30 – 12:30	<p><b>PANEL 13</b> DİJİTAL OYUNLARIN SAĞLIK ALANINDA KULLANILMASI Panel başkanı: Yrd. Doç. Dr. Elif Sürer “Ciddi Oyunlar ve Rehabilitasyonda Kullanımları: Felç ve İhmal Sendromu Örnek Uygulamaları”</p> <p>Panel sunumu – I Ayşe Oktay (<i>Sanal Gerçeklik Oyunları ile El Rehabilitasyonu: Fizyosoft™ LeapBall</i>)</p> <p>Panel sunumu – II Nevin Uslu (<i>Diyabetli Çocukların Hastalık Özyönetiminde Dijital Oyunların Kullanımı</i>)</p>	<p><b>PANEL 14</b> DİJİTAL OYUNLAR ALANINDA ULUSLARARASI VE ULUSAL DÜZENLEME VE POLİTİKALAR (OYUNLARIN DERECELENDİRİLMESİ) Panel başkanları: Prof. Dr. Haşmet Gürçay Yrd. Doç. Dr. Murat Yılmaz “Oyunların Ulusal ve Uluslararası Araştırma Projelerindeki Yeri ve Önemi(NATA; TÜBİTAK ve AB çalışmamız)”</p> <p>Panel sunumu – I Merve Yıldız (<i>Mobil Oyunların Sınıflandırılmasına Yönelik Bir Öneri</i>)</p> <p>Panel sunumu – II Aras Şenyüz (<i>Oyunların Derecelendirilmesi ile İlgili Global Deneyimler ve Uygulama Önerileri</i>)</p>
12:30 – 13:30	Yemek	
13:00 – 13:20	<p><b>Uydu Sunumu – Netmarble</b> Ezgi Temir (<i>Pozitif Bilimlerde Oyunlar</i>)</p>	
13:30 – 14:30	<p><b>KONFERANS</b> Mark Griffiths Do online addiction really exist?</p>	
14:30 - 14:45	Kahve arası	
14:45 – 16:15	<p><b>İTERAKTİF PANEL</b> Listening to Z Generations: Being Young in Cyber Life: Cyber Future with the Lens of Z Generation</p> <p>Panel Başkanları: Prof. Dr. Türksel Kaya Bensghir Prof. Dr. Şeref Sağıroğlu</p>	<p>Panelistler Buğra Ayan Kayode Hadilou Adje Ahmet Kapkiç Ahmet Aydın Arda Mavi M. Emir Çakıcı Ömer Faruk Uçar</p>
16:15 – 17:00	<p><b>KAPANIŞ</b> Kongre Sonuç Raporunun Sunumu Dilek ve Temenniler</p>	