



## SÖZLÜ SUNUMLAR

12 Nisan 2018, Saat: 16:30 – 17:30

### BÜYÜK KONFERANS SALONU

**Oturum Başkanı: Prof. Dr. Songül Yalçın**

- S1** Zahide Yalaki\*, M.Ayşın Taşar  
*"Çevrimiçi Oyun Bağımlılığı İle Akran Zorbalığı Arasındaki İlişki"*
- S2** Ceyda Tuna Kırsaçlıoğlu\*  
*"The Impact Of Digital Games And Visual Media On The Defecation Habits Of The Children"*
- S3** Cullas Ilarslan Eda\*  
*"Ergenlik Döneminde Şiddet İçerikli Dijital Oyunlar ile Olumsuz Düşünce Algısı Arasındaki İlişkinin Araştırılması/ Evaluation of The Relationship Between Digital Games Involving Violence and Negative Perception Effects on Adolescents"*
- S4** Pınar Uran\*  
*"Dijital dünyanın otizm spektrum bozukluğu olan çocuklara getirdiği yenilikler"*
- S5** Gonca Keskindemirci, Melike Mete, Gülbin Gökçay  
*"Screen exposure among children with language delay: Preliminary results"*
- S6** Rüstem Mustafaoğlu\*, Zeynal Yasacı  
*"Okul Çağı Çocuklarının Teknolojik Cihaz Kullanım Alışkanlıkları ve Fiziksel Aktiviteye Katılım Durumlarının İncelenmesi"*
- S7** Ramazan Yılmaz\*, Fatma Gizem Karaoğlan Yılmaz, Ahmet Emre Kılıç  
*"Lise Öğrencilerinin Çevrimiçi Oyun Bağımlılıkları ile Yalnızlık, Saldırganlık ve Depresyon Eğilimleri Arasındaki İlişkilerin İncelenmesi"*
- S8** Arzu Yılmaz\*, Zeynep Savaş Şen, Eren Yıldız, Bülent Alioğlu, *"Evaluating İnternet Addiction In Children With Psychological And Social Problems"*
- S9** Battal Göldağ\*  
*"Ortaöğretim Öğrencilerinin Dijital Oyun Bağımlılık Durumları"*



## SÖZLÜ SUNUMLAR

12 Nisan 2018, Saat: 16:30 – 17:30

### KÜÇÜK KONFERANS SALONU

Oturum Başkanı: Yrd. Doç. Dr. Türkan Karakuş Yılmaz

- S10** Fatih İlhan\*, Erman Yükseltürk  
*"Move to Learn: Designing and Developing Kinect-based Games in Education"*
- S11** Burcu Berikan\*, Şahin Gökçearsan, Funda Erdoğan  
*"Programlama Eğitimi için Kullanılan Bir Oyunun İncelenmesi: Light-Bot"*
- S12** Şahin Gökçearsan\*, Funda Erdoğan, Burcu Berikan  
*"Minecraft eğitim platformu: Öğrenme topluluğu analizi"*
- S13** Süleyman Eren Yürük\*  
*"Etkileşimli kurgu oyunları için bir yazarlık aracı: Twine"*
- S14** İdris Göksu\*, Engin Kursun, Alper Aslan, Yiğit Emrah Turgut, Önder Yıldırım  
*"En Çok Oynanan Mobil Oyunların Dijital Beceriler ve Riskler Açısından İncelenmesi"*
- S15** Hüsniye Biçer, Agah Tuğrul Korucu\*  
*"Examination of Secondary School Students' Digital Game Dependencies and Responsibilities for Learning"*
- S16** Orhan Yılmaz\*, Seval Orak  
*"Türk Cumhuriyetlerindeki Geleneksel Oyunlar Destekli Oyun Tabanlı Öğrenme: Kazanım Odaklı Bir Durum Çalışması"*
- S17** Süleyman Eren Yürük\*  
*"Tarih Eğitimine Oyun Temelli Bir Yaklaşım: Mission US"*
- S18** Türkan Karakuş Yılmaz\*, Asiye Kalkan  
*"Sanal dünyalarda oyunlaştırılmış rehberlik: Bilişsel ve duyuşsal çıktıların incelenmesi"*



## SÖZLÜ SUNUMLAR

12 Nisan 2018, Saat: 16:30 – 17:30

### BÜYÜK TOPLANTI ODASI

Oturum Başkanı: Ali Yazıcı, MSc

- S19** Meltem Dinleyici\*  
*"Parents Knowledge For Their Children's Attitudes About Digital Games With I-Pad Or Tablet"*
- S20** Esin Sezgin\*, Ceyhan Turhan, Sidar Karaaslan, Gizem Bayrak  
*"Investigation of Digital Gaming Addiction and Loneliness of University Students"*
- S21** Nihan Karabulut\*  
*"Okul Öncesi Dönem Çocuklarının Dijital Oyun Kullanımına İlişkin Baba Görüşlerinin İncelenmesi"*
- S22** Ali Murat Kırık\*, Mihalıs Kuyucu  
*"Çocukların Dijital Oyun Bağımlılığında Aile Faktörünün Rolü"*
- S23** Tolga Güyer, Hatice Yıldız Durak\*, Mustafa Sarıtepeci, Zeynep Şahin  
*"Dijital Oyun Oynayan Ortaokul ve Lise Öğrencilerinin Oynadıkları Oyun Türleri, Oyun Bağımlılıklarının İncelenmesi"*
- S24** Ayşe Oflu\*, Ladin Özer, Şükrü Can Duman, Fatime Ergul, Yusuf Alioğlu, İpek Çamoğlu, Senanur Saygı, Sıddika Songül Yalçın  
*"Ortaokul Öğrencilerinin Video Oyunu Oynama Alışkanlıklarının ve Bağımlılık Düzeylerinin Araştırılması"*
- S25** Bahadır Akçeşme, Simge Şişman Bal\*  
*"Bir Grup İlkokul 3. Sınıf Öğrencisinde Dijital Oyun Alışkanlığı"*
- S26** Sıddika Songül Yalçın, Özlem Tezol\*, Ayşe Oflu, Melda Çelik, Meltem Dinleyici  
*"Üniversite Öğrencilerinin Dijital Oyun Oynama Alışkanlıkları: Çok Merkezli Çalışma"*
- S27** Elif Ünver Korğalı\*  
*"3-7 Yaş Grubundaki Çocukların Bilgi İletişim Teknolojisini Kullanımları ve Bunu Etkileyen Faktörler (Use Of Information Communication Technology By Children Aged 3-7 Years And The Factors Affecting It)"*



## Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi "Dijital Oyunlar"

11-13 Nisan 2018, Ankara, TÜRKİYE

## International Child and Information Safety Congress "Dijital Games

April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

### SÖZLÜ SUNUMLAR

12 Nisan 2018, Saat: 16:30 – 17:30

#### KÜÇÜK TOPLANTI ODASI

Oturum Başkanı: Prof. Dr. S. Sadi Seferoğlu

**S28** Seda Topçu\*

*"Okulöncesi Dönemde Çocuğu Olan Ebeveynlerin Dijital Medya Kullanımı Konusunda Farkındalıkları/ Awareness Of Digital Media Use Of Parents Who Have Children In Pre-School Period"*

**S29** Ahmet Osman Kılıç, Eyüp Sarı, Hüsniye Yücel\*, Melahat Melek Oğuz, Emine Polat, Esma Altinel Acoglu, Saliha Şenel

*"1-60 Ay Arası Çocuklarda Mobil Medya Cihazı Maruziyeti Ve Kullanımı - Exposure To And Use Of Mobile Devices In Children Aged 1-60 Months"*

**S30** Yunus Günindi, Mehmet Özkaya\*

*"Dijital Oyunlarım Ve Ben: Çocukların Çizimlerinden Yola Çıkarak Dijital Oyun Tercihlerinin Belirlenmesi (4-6 Yaş)"*

**S31** Sibel Barın Özkan\*

*"Ailelerin Yeni Üyesi: Dijital Oyun"*

**S32** Mustafa Abdusselam \*

*"Çocuk Dünyasında Ciddi Oyunlar: Moonbase Alpha Örneği"*

**S33** Eyüp Akçetin\*

*"Digital Games And Gamification"*

**S34** Guner Guler\*, Fırat Sarsar

*"Öğretmen Adaylarının Çocuk Ve Dijital Oyuna Yönelik Görüşleri"*

**S35** Nihal Durmaz\*, Betül Ulukol

*"Sağlık Çalışanı Ebeveynlerin Çocuklarının Dijital Güvenliği Konusundaki Tutum Ve Davranışları"*

**S36** Aytürk Keleş\*, Ali Keleş

*"Dijital Oyunlarda Yapay Zekâ Teknolojileri - Artificial Intelligence Technologies In Digital Games-"*