



PANEL 9 DİJİTAL OYUN VE EĞİTİM

Panel başkanı: Prof. Dr. Selçuk Özdemir

“Teknoloji: İki Yanı Keskin Bıçak”

Panel sunumu – I

Sevil Akaygun (*Planning stage of a gamified educational tablet application covering primary science topics*)

Panel sunumu – II

Vildan Özeke (*Okulöncesi Çocuklar İçin Hazırlanmış Eğitsel Mobil Uygulamaların Değerlendirilmesinde Kullanılabilecek Rubriğin Türkçe’ye Uyarlanması*)

Panel sunumu – III

Bilal Atasoy (*Farklı Başarı Yönelimlerine Sahip Öğretmen Adaylarının Dijital Oyun Oynama Alışkanlıklarının İncelenmesi*)

Panel sunumu – IV

İsmail Dönmez (*Ortaokul Öğrencilerinin Oyun Kodlama Becerilerinin İncelenmesi (Oyunumu Kodluyorum Yarışması Örneği)*)