



Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi "Dijital Oyunlar"

11-13 Nisan 2018, Ankara, TÜRKİYE

International Child and Information Safety Congress "Dijital Games"

April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

11 Nisan 2018

PANEL 1

- Eyüp Yılmaz*
"9 – 11 Yaş Çocukların Oynadıkları Oyun Türü ile Sosyal Problem-Çözme Becerileri Arasındaki İlişki (İngiltere Örneği)"
- Tülin Haşlaman*
"Sınıf Öğretmenlerin Dijital Oyunların Geliştirilmesine İlişkin Önerileri"
- Zeynal Yasacı*, Rüstem Mustafaoğlu
"Okul Öncesi Çocukların Dijital Oyun Oynama Alışkanlığının Olumlu Etkilerinin Araştırılması"
- Berrak Yıldırım Aksakal*
"Dijital Teknolojinin Çocuk Gelişimindeki Yansımalarının Değerlendirilmesi"

PANEL 2

- Başak Karakete, Tugra Karademir*, Ayfer Alper
"Ebeveynler Oyun ve Videolara Karşı"
- Şenay Ozan Leymun, Adile Aşkım Kurt*, Hatice Ferhan Odabaşı
"Ailede Yeni Dijital Sendrom: Paylaşan Ebeveynler"
- Yunus Günindi, Mehmet Özkaya*
„Erken Çocukluk Döneminde Çocukların Dijital Oyunlara Eğilimi, Dijital Oyunların Çocukların Gelişimine Uygunluğu, Güvenliği ve Sakıncaları Konusunda Ebeveynlerin Farkındalıkları"
- Çelebi Uluyol*, Muhammed Tahir Özden
"Dijital Oyunlarla İlgili Aile Görüşlerinin İncelenmesi"

PANEL 3

- Beril Aydın*, Ayşe Oflu, Siddika Songül Yalçın
"6-8 Yaş Arası Çocukların Ekran Zamanı ve Video Oyunu Oynama Alışkanlıklarının Araştırılması"
- Siddika Songül Yalçın, Deniz Yahşi Yıldız, Ayşe Oflu*, Özlem Tezol, Meryem Erat Nergiz, Şeyma Ceylan, Nilgün Demirli Çaylan, Kadriye Yurdakök
"Okul öncesi çocukların ekran zamanı ve dijital oyunu oynama alışkanlıklarının çok merkezli olarak araştırılması"
- Zeynal Yasacı*, Rüstem Mustafaoğlu
"Bebeklik Dönemi Çocukların Teknolojik Cihaz Maruziyeti ve Uyku Durumlarının Değerlendirilmesi"
- Süleyman Daşdağ
"Cep Telefonlarının Yayıdığı Radyasyonların Beyin Üzerine Etkileri"

PANEL 4

- Serhat Altıok*, Raziye Sancar
"Çocuk YouTuberlar Tarafından Paylaşılan Dijital Oyunlara Yönelik Videoların İçerik ve Aldıkları Geri Bildirimler (Yorumlar) Açısından İncelenmesi "Merhaba! YouTube Kanalıma Hoş Geldiniz."
- Işıl Erdemli*
"Çevrimiçi Oyunlarda Çocuğa Karşı Şiddetle Mücadele: Ortaklık Ağı Örneği"
- Ergin Şafak Dikmen*
"Dijital Oyunların Gelişimi ve Sosyal Medya Uzantıları"
- Filiz Aydoğan Boschele*
"Tekno-Meta Olarak Oyun ve Çocuk"



Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi "Dijital Oyunlar"

11-13 Nisan 2018, Ankara, TÜRKİYE

International Child and Information Safety Congress "Digital Games"

April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

12 Nisan 2018

PANEL 5

- Müge Seval, Eda Çiftçi*
„Digital Games-Based Learning For Special Educational Needed Children
- Seda Özer Şanal*, Mukaddes Erdem
“Disleksili Çocuklar ve Dijital Oyunlar: Alanyazın İncelemesi”
- Deniz Uğur Cengiz, Murat Kılıç*, Didem Limon, Ercan Karababa
“İşitme Engelli Çocukların Eğitiminde Bilişim Teknolojileri ve Oyunlar”

PANEL 6

- Zafer Kaya*, Zafer Kaya; Durmus Ozdemir, Doğan Aydın
“Scratch ile Besin Zinciri Oyunu Tasarımı ve Uygulaması”
- Abdullah Bal*, Abdulsamet Aktaş, Eyüp Emre Ülkü
“Sanal Gerçeklik ile Doğa Keşfi”
- Tansu Kendirli
“Dijital Oyun Endüstrisi Eğitimi ve Kariyer Yönetiminde Gelecek Vizyonu”

PANEL 7

- Tuba Şenocak*, Eyyüp Demir, Umut Can Çabuk, Abdullah Çavdar
“An Investigation of Current Trends in Digital Gaming Markets and Recommendations for Turkey”
- Musa Selman Kunduracı*, Durmus Ozdemir
“Siber Güvenlik ve Sosyal Medya Etiği Konularında Çocuklara Yönelik Eğitsel Dijital Oyun Tasarımı”

PANEL 8

- Zeynep Dereli*
“E sport in school & Dijital Teknoloji Kaşiflerinden, Yerlilerine Geçişte Okullarda E-Spor Etkinliklerinin Faydaları ve Dijital Zeka”
- İbrahim Baş*
“Dijital Oyunlar Kapsamında Elektronik Spor Turizmi”

PANEL 9

- Sevil Akaygun*, Dilek Ardac
“Planning stage of a gamified educational tablet application covering primary science topics “
- Vildan Özeke*
“Okulöncesi Çocuklar İçin Hazırlanmış Eğitsel Mobil Uygulamaların Değerlendirilmesinde Kullanılabilecek Rubriğin Türkçe’ye Uyarlanması”
- Bilal Atasoy*, Sibel Somyürek Atasoy
“Farklı Başarı Yönelimlerine Sahip Öğretmen Adaylarının Dijital Oyun Oynama Alışkanlıklarının İncelenmesi”
- İsmail Dönmez*, Murat Tekçe, Hasan Beder, Hikmet Kalfa
“Ortaokul Öğrencilerinin Oyun Kodlama Becerilerinin İncelenmesi (Oyunumu Kodluyorum Yarışması Örneği)”

PANEL 10

- Seda Topçu*, Elif Taşdemir, Cullas İlarşan Eda, Betül Ulukol, Sevgi Başkan
“Lise Öğrencilerinin Dijital Oyun Oynama Durumlarının Değerlendirilmesi”
- Ebru Bulut*, Süleyman Sadi Seferoğlu
“Ortaokul Öğrencilerinin, Öğretmenlerin ve Velilerin Sanal Zorbalık Farkındalık Düzeylerinin Çeşitli Değişkenlere Göre İncelenmesi”
- Necmi Özen* Burak Karakaya, Yasemin Tümkiye Karakaya, Tuğba Altıntaş, Canan Çomak Karadağ, Özden Akkaya
“Öğretmenlerin ve Öğrencilerin Gözünden Sanal Oyunlar”
- Nursel Yalçın*, Mehmet Özcan
“Mavi Balina Oyununun Çocuklar ve Gençler Üzerindeki Etkilerinin İncelenmesi”



Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi "Dijital Oyunlar"

11-13 Nisan 2018, Ankara, TÜRKİYE

International Child and Information Safety Congress "Digital Games

April 11–13, 2018 – Ankara, TURKEY

13 Nisan 2018

PANEL 11
<ul style="list-style-type: none">Tugra Karademir*, Ozan Filiz <i>"Okul Öncesi Öğretmen Adayları Penceresinden Dijital Oyun Bağımlılığı"</i>
<ul style="list-style-type: none">Türkan Karakuş Yılmaz*, Gökçen Özgüngördü,; İsmail Kara <i>"Bir Bağımlılık Faktörü olarak Kaptırma Hissinin Farklı Oyun Oynama Durumlarına göre İncelenmesi"</i>
<ul style="list-style-type: none">Melike Baş* <i>„Ergenlerde Dijital Oyun Bağımlılığı ile Psikolojik ve Davranışsal Bulgular Arasındaki İlişkinin İncelenmesi"</i>
PANEL 12
<ul style="list-style-type: none">Karar Sunumu 1 - Av. Bilal Aslan
<ul style="list-style-type: none">Karar Sunumu 2 - Av. Caner Gücüyener
<ul style="list-style-type: none">Karar Sunumu 3 - Av. Derya Tecim
<ul style="list-style-type: none">Karar Sunumu 4 - Av. Aslı Han
<ul style="list-style-type: none">Karar Sunumu 5 - Av. Nursena Çınar
<ul style="list-style-type: none">Tansu Kendirli <i>"Fikri Mülkiyet Kavramı ve Dijital Oyun Endüstrisi İlişkisi. Çocuk Oyun Animasyon Karakterleri ve Marka İlişkisi"</i>
PANEL 13
<ul style="list-style-type: none">Ayşe Oktay*, İsmail Uzun, Nilay Arman, Ela Tarakçı, Devrim Tarakçı, Yusuf Sinan Akgül <i>"Sanal Gerçeklik Oyunları ile El Rehabilitasyonu: Fizyosoft™ LeapBall"</i>
<ul style="list-style-type: none">Nevin Uslu*, Filiz Özkan <i>"Diyabetli Çocukların Hastalık Özyönetiminde Dijital Oyunların Kullanımı"</i>
PANEL 14
<ul style="list-style-type: none">Merve YILDIZ*, Ekrem Bahçekapılı, Hasan Karal <i>"Mobil Oyunların Sınıflandırılmasına Yönelik Bir Öneri"</i>
<ul style="list-style-type: none">Aras Şenyüz <i>"Oyunların Derecelendirilmesi ile İlgili Global Deneyimler ve Uygulama Önerileri"</i>